

FEDERATION FRANCAISE DE BALLON AU POING

Membre du Comité National Olympique & Sportif Français

Le Ballon au Poing Règlements généraux du jeu en salle

Pour l'ensemble des règles concernant :

- la frappe
 - le décompte des points
 - l'arbitrage
 - la discipline
 - le déroulement des compétitions
- on se référera aux paragraphes précédents.

Dans ce règlement, ne figurent que les aspects spécifiques du jeu en salle et les points qui diffèrent de la réglementation générale.

L'AIRE DE JEU :

Terrain de basket (lignes rouges) d'une dimension approximative de 28 X 14 m. La ligne médiane sépare les deux camps. Le service s'effectue derrière la ligne transversale délimitant le terrain.

Pour les cadets on utilise le terrain de tennis avec les couloirs (env. 24m x 11m).

Pour les minimes on utilise le terrain de tennis sans les couloirs (env. 24m x 9m).

Pour les benjamins on utilise le terrain de volley ball (18m x 9m)

Le ballon (type ballon jeu en salle FFBP) : Ballon avec vessie caoutchouc/latex et enveloppe synthétique avec feutre coréen (jaune) de 200 à 220 grammes en cat. Jeunes et de 300 à 320 grammes en Juniors-séniors.

PRINCIPE DU JEU

Sur un terrain divisé en deux camps, deux équipes de 5 joueurs (3 avants et 2 arrières) s'affrontent en se renvoyant le ballon (les passes entre coéquipiers étant interdites). Le but est de marquer des points, soit en poussant l'adversaire à la faute, soit en renvoyant le ballon dans le terrain de l'adversaire sans que celui-ci ne puisse le renvoyer. La notion de gagne terrain n'existe pas.

La partie se déroule en 10 jeux (sauf cas exceptionnel).

Si le ballon touche le plafond, le coup est compté 15.

LA LIVREE (mise en jeu ou engagement)

Le joueur doit servir au-delà de la ligne médiane qui tient lieu de corde. Dans le cours du jeu, cette ligne fait office de « chasse permanente ».

La livrée s'effectue par le joueur posté « arrière droit » après une rotation de son équipe dans le sens des aiguilles d'une montre. Il se place à l'endroit qui lui convient mais ses appuis doivent être derrière la ligne de fond du terrain (application partielle de la technique du Poing d'or).

La mise en jeu se fait pendant toute la durée du jeu. A chaque changement de service, les joueurs tournent, passant successivement de la position d'avant à la position d'arrière. Leur position étant figée jusqu'au prochain changement de service dans leur équipe.

1^{er} Jeu :

1		2	
B	C	F	I
A	E	H	J

L'équipe 1 a le service, A livre

2^{ème} Jeu :

1		2	
B	C	G	F
A	E	H	I

L'équipe 1 ne bouge pas,
l'équipe 2 tourne, prend le service.
Le joueur « F » livre

EQUIPE EVOLUANT A 4

Il est licite de jouer à 4 joueurs minimum. Quand une équipe évolue à 4, l'équipe adverse désigne **obligatoirement** un joueur qui livre 2 fois de suite (l'équipe incomplète ne tourne pas quand ce joueur prend le service pour la 2ème fois).

Une équipe peut se compléter à tout moment de la partie, le joueur entrant se plaçant de manière à servir avant le début du 2^{ème} tour de livrée. Si un 5^{ème} joueur entre sur le terrain après le 1^{er} tour de livrée, il ne peut pas servir et passe son tour. Le joueur désigné pour livrer 2 fois continue donc de servir à 2 reprises.